クイズ5　記号を 入れよう

ルール　計算の じゅんじょ「（ ）の 中 → ×・÷ → ＋・－」に 気をつけて、□に 入る 記号を 見つけよう。

使う 学習：計算の きまり

★★☆　目安 15分

1　□に ＋・－・×・÷ の どれかを 1つ 入れて、式を 正しく しましょう。入れた 記号の 文字を ならべると、ことばに なります。

(1) 8＋4 □ 2＝16

＋→あ　－→お　×→け　÷→こ

(2) 20－6 □ 3＝18

＋→か　－→き　×→く　÷→い

(3) （9 □ 3）×2＝24

＋→さ　－→し　×→す　÷→せ

(4) 30÷（4 □ 1）＝6

＋→ん　－→な　×→に　÷→ぬ

ヒント：×と÷は ＋と－より 先に 計算する。（ ）の 中は いちばん 先。

2　入れた 記号の 文字を (1)〜(4) の じゅんに ならべましょう。

	(1)	(2)	(3)	(4)
文字				

こたえ

3　チャレンジ：（ ）を 1組 つけた 式を 右の □に 書いて、式を 正しく しましょう。答えは 1つです。

(1) 3＋7×2＝20 →

(2) 24÷4＋2＝4 →

(3) 5×6－2＝20 →

おわったら ○を つけよう　◯ できた！　◯ もういちど！