

### **Scratchなび** ~子どもの習い事図鑑オリジナル プログラミング教材~ ストライプ(ねこ)を大きくする



### はじめに

最近では、AIや人工知能などテクノロジーのニュースが毎日のように流れています。 もはやなくてはならない存在です。 世界では、子どものIT教育が以前より行われており、今や、革新的なサービスは世界 中から生まれています。

日本でも2020年から小学校ではプログラミング必修化が始まりました。 しかし、まだまだ教材が多くないのが実情です。 そこで、子どもの習い事図鑑では、子ども達の可能性を広げるべく「scratch」を使った プログラミング教材を開発しました。

基礎からゲーム作りま小学生・中学生が挑戦できる内容です。

新しい挑戦の一歩になれば幸いです。

#### <u>Scratchなび</u>

発行元:子どもの習い事図鑑 注意事項:本誌のwebサイトへの無断掲載は禁止となります。 プリントアウトする場合、家庭内でご利用ください。 プログラミング教室で商用活用したい場合お問合せください。 問合せ:info@startoo.co



目次

- 今日のテーマ:「ネコを大きくする」プログラムをつくってみよう
- ステップアップ:ネコを小さくしよう
- ステップアップ2:ネコを小さくして消そう!

# PROGRAMMING

# ネコを大きくしよう

スプライトとコードをおぼえよう

## ネコが大きくなるプログラムを作ろう!



ブロックパレットの「イベント」を押します。

#### <mark>▶ がぉされたとき</mark>をコードエリアにドラッグします。



### ネコが大きくなるプログラムを作ろう!



# プロジェクトを実行しよう!

#### ひだりラえ あ あ ひょう ひょう ステージの左上にある ▶ を押して、プロジェクトを実行します。



# PROGRAMMING

# ステップアップ

ネコを小さくしてみよう!

か ネコを「小さく」変えてみよう

かい いどう きょり なが さっき大きくしたネコを小さくできるかな?











#### ネコが大きくなる数字を変えてみよう









ネコが小さくなった!

# PROGRAMMING

# ステップアップ2!

ネコを小さくして消してみよう!

### 自動的にどんどん小さくなって最後に消える プログラムをつくろう!

おうようもんだい

【応用問題】

じどうてきに

10回くりかえし小さくなって 最後にはきえてしまうプログラムをつくろう



#### 【ヒント】 使うブロックは?



#### このブロックを組み合わせて作ってみる!



#### 正解は?



スプライト スプライト1 表示する	↔ x -81 大きさ 100	t y 17 向き 90
2754 H1		

きえた後は右下の「表示する」を押すとまた出てくるよ!

#### <sup>たの</sup> 楽しかったかな?

### おつかれさまでした!

最新の教材は「<u>scratchなび</u>」で検索!

